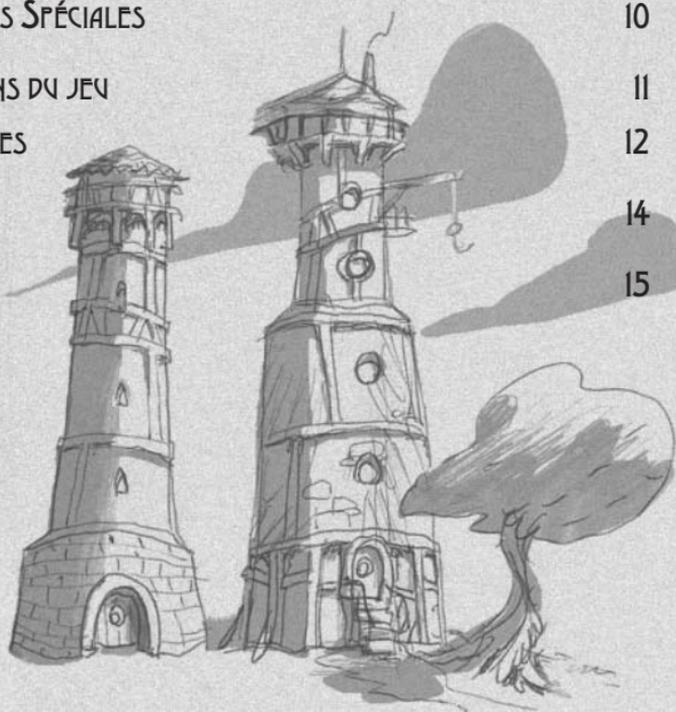


CONTENTS

INSTALLATION ET DÉMARRAGE	2
NAVIGATION DANS LES MENUS	3
HISTOIRE	4
COMMENCER BEYOND GOOD & EVIL™	4
CHARGEMENT & SAUVEGARDES	5
FONCTIONS PRINCIPALES DU CONTRÔLE CLAVIER ET SOURIS	6
CONTRÔLE DE JADE	7
CONTRÔLE DES COMPAGNONS	8
CONTRÔLE DES VÉHICULES	8
CONTRÔLE DES CAMÉRAS	9
COMBATS & ATTAQUES SPÉCIALES	10
LES PRINCIPAUX ÉCRANS DU JEU	11
OBJETS & ACCESSOIRES	12
SUPPORT TECHNIQUE	14
GARANTIE	15



INSTALLATION ET DÉMARRAGE

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Configuration minimale:

Windows 98SE / ME / 2000 / XP

Processeurs Intel et AMD 700 Mhz

RAM: 64Mo avec 98SE, 128Mo avec ME/2000/XP

Cartes graphiques: Compatible Direct X9 avec T&L et 32Mo de RAM, GeForce 256 ou Radeon 7200

Cartes son: Compatible Direct X9

Configuration recommandée:

Windows 98SE / ME / 2000 / XP

Processeurs Intel et AMD 1,3Ghz

RAM: 128Mo avec 98SE, 256Mo avec ME/2000/XP

Cartes graphiques: Compatibles Direct X9 avec T&L, 64Mo de RAM, GeForce 3 ou Radeon 9500

Cartes son: Support EAX, Sound Blaster Audigy

Pas besoin d'accessoire supplémentaire pour partir à l'aventure : un clavier et une souris suffiront!

INSTALLATION

Insérez le CD n° 1 dans le lecteur de CD-Rom de votre ordinateur.

La fenêtre Autorun apparaît :

En cliquant sur « Installer », vous allez lancer le processus d'installation qui va durer quelques instants.

Note : Si le menu Autorun n'apparaît pas automatiquement, double-cliquez sur l'icône Poste de Travail située sur votre Bureau, puis double-cliquez sur l'icône qui correspond à votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun devrait maintenant apparaître.



CHEMIN D'ACCÈS

Vous devez ensuite choisir l'endroit sur le disque dur où vous désirez installer le jeu. Par défaut, l'installation vous propose : « c:\Program files\Ubisoft\Beyond Good & Evil ».

DÉSINSTALLATION

(vous pouvez sauter ce paragraphe, cela ne vous concerne pas !)

Il y a 2 façons d'effacer le jeu de votre disque dur :

- 1- Dans Windows, choisissez « 2 Désinstallez Beyond Good & Evil » dans le menu « Démarrer\Programmes\Ubisoft\Beyond Good & Evil »
- 2- Introduisez le CD 1 de Beyond Good & Evil, lancez le jeu, admirez le splendide menu d'installation et choisissez « Désinstaller »

LANCEMENT DU JEU

Une fois le jeu installé, il vous suffira simplement de lancer le jeu à partir du menu « Démarrer » de Windows. Le chemin par défaut est : « Démarrer/Programmes/Ubisoft/Beyond Good & Evil ».

La première fois que vous lancez le jeu, un écran de configuration apparaît. Il vous permet d'adapter l'ensemble des données d'affichage à la configuration de votre ordinateur.



NAVIGATION DANS LES MENUS

Pour vous déplacer dans les menus de BEYOND GOOD & EVIL, utilisez les flèches directionnelles ou la molette de la souris ou bien les touches Z et S. Pour confirmer un choix, appuyez le bouton gauche de votre souris et le bouton droit pour revenir à une page précédente.

Les touches du clavier peuvent être redéfinies à l'aide de l'outil de configuration. Il est fortement conseillé d'utiliser la configuration par défaut qui est décrite dans le présent manuel. Le manuel suppose que vous possédez un clavier de type AZERTY et que votre souris est configurée pour les droitiers.

Ne soyez pas affolés par ces termes techniques car l'interface de Beyond Good & Evil a été conçue pour vous éviter de lire le manuel.

En effet, les touches à utiliser apparaissent durant le jeu sous forme de sous-titres ou d'aides contextuelles. Donc ce n'est pas la peine de tout retenir maintenant, on vous rappellera quelle touche utiliser en pleine action. On appelle cela l'ergonomie !

D'ailleurs si vous êtes droitier, placer votre main gauche à gauche du clavier pour avoir un écart de bras suffisant. Cette position vous permettra de jouer sans fatigue pendant des heures.

Vous êtes prêt(e) ?! Bien installé(e) dans votre siège avec une main sur le clavier et l'autre sur la souris. Alors c'est parti !!

HISTOIRE

Sur la planète Hillys, les attaques DomZ frappent quotidiennement la population. Les troupes d'intervention des sections Alphas semblent incapables de protéger la population.

Vous incarnez Jade, une jeune reporter au passé mystérieux. Réussirez-vous à sauver la planète Hillys et à découvrir les secrets de l'invasion des DomZ ? Vos meilleures armes, un appareil photo, des compagnons fidèles et votre volonté de révéler la vérité. Mais attention, la frontière entre le bien et le mal est parfois imperceptible.

COMMENCER BEYOND GOOD & EVIL™

SELECTION DES LANGUES

Lorsque vous lancez **BEYOND GOOD & EVIL** sur votre PC, un premier menu vous permet de choisir parmi les différentes langues proposées. Sélectionnez la langue de votre choix avec les touches Z et S, la molette de la souris, ou encore les flèches directionnelles, puis valider votre sélection en appuyant le bouton gauche de la souris. Si vous vous êtes trompés dans votre choix de langue, il vous faudra quitter le jeu (Alt+F4) et le redémarrer. Mais vous pouvez essayer d'autres langues, c'est très amusant d'entendre Jade parler un italien courant. Décidément elle est vraiment douée notre héroïne!

DÉMARRAGE DU JEU

Après avoir sélectionné la langue de votre choix, le menu de démarrage apparaît automatiquement. Sélectionnez "Nouvelle Partie" pour démarrer le jeu et valider en appuyant sur le bouton gauche de la souris (comme indiqué sur l'écran). Si vous aviez déjà commencé une partie, sélectionner "Chargement" afin de repartir d'une précédente sauvegarde.



MENU DÉMARRAGE

Sélectionnez "Nouvelle Partie" pour commencer une nouvelle partie.
Sélectionnez "Chargement" pour accéder à une précédente sauvegarde.
Sélectionnez "Options" si vous souhaitez configurer les paramètres Son.
Sélectionnez "Quitter" si vous souhaitez quitter le jeu.

NOUVELLE PARTIE

Sélectionnez "Nouvelle Partie" dans le menu de démarrage pour commencer une nouvelle partie et confirmez votre choix en appuyant sur le bouton gauche de la souris. **BEYOND GOOD & EVIL** démarrera automatiquement.

CHARGER UNE PARTIE EXISTANTE

Sélectionnez "Chargement" dans le menu de démarrage pour accéder à une sauvegarde. Un menu présentant toutes les sauvegardes disponibles s'affiche à l'écran. Il vous est possible de sauvegarder jusqu'à 5 parties différentes. Sélectionnez la partie que vous souhaitez avec les touches Z et S, la molette de la souris ou encore les touches directionnelles et validez votre choix en appuyant sur le bouton gauche de la souris.

OPTIONS

Sélectionnez "Options" dans le menu de démarrage pour régler les volumes du jeu, supprimer les sous-titres ou changer les paramètres de la souris. Pour tous les écrans d'options, le bouton droit de la souris vous permet de revenir en arrière et le bouton gauche de valider vos choix et d'enregistrer vos modifications.

REGLAGE DES VOLUMES

Sélectionnez "Son" dans le menu des options et réglez le volume à l'aide des touches Q et D.

Vous pouvez également changer les modes mono ou stéréo en sélectionnant l'option Mono/Stéréo avec les touches Z et S et en confirmant votre choix en appuyant sur la barre espace.

Pour afficher ou non les sous-titres, sélectionnez l'option Sous-titres avec les touches Z et S et choisissez Oui/Non en appuyant sur la barre espace. Choisissez ensuite Oui/Non pour lancer.

REGLAGE DES CONTRÔLES

Sélectionnez « contrôles » dans l'écran des options et validez en appuyant sur le bouton gauche de la souris. Il vous est alors proposé de modifier les modes Camera ou Visée (normal ou inversé). Sélectionnez la configuration de votre choix avec les touches Z et S, puis changez de mode en appuyant sur la barre espace.

Modifier la sensibilité de la souris à l'aide des touches Q et D.

CHARGEMENT & SAUVEGARDES

CHARGEMENT

Vous pouvez à tout moment charger une autre partie.

Pour cela, appuyez sur la touche Echap de votre clavier pour afficher le menu principal, puis sélectionnez Chargement/Options en déplaçant le curseur avec la souris. Validez avec le bouton gauche de la souris pour ouvrir l'écran de chargement. Ensuite choisissez une sauvegarde et validez.

Attention, si vous chargez une sauvegarde sans avoir d'abord sauvegardé la partie en cours, celle-ci sera perdue.

SAUVEGARDE

Pour sauvegarder une partie dans l'univers de **BEYOND GOOD & EVIL** il vous faut trouver une des bornes de sauvegarde réparties dans les différents lieux de la planète Hillys. Ces bornes de sauvegarde servent également à lire des M-Disks (memory disk) que transporte Jade. L'un de ces M-Disks (le vert) est spécifiquement destiné à la sauvegarde de vos parties.

Pour sauvegarder une partie, positionnez Jade devant un lecteur de M-Disk et appuyez sur la touche **A** ou le bouton gauche de la souris. Déplacez vous de haut en bas parmi les différents M-Disk en votre possession avec les touches **Z** et **S**, choisissez le M-Disk de sauvegarde et validez en appuyant sur le bouton gauche de la souris ou annulez en appuyant sur le bouton droit de la souris. Suivez ensuite les instructions à l'écran.

COMMENT QUITTER LE JEU ?

À partir du menu de démarrage, sélectionner "Quitte". Une confirmation vous sera demandée.

Pour retourner au menu de démarrage en cours de partie, appuyer sur la touche « Echap » , choisissez l'option « chargement/option » et sélectionnez ensuite « menu principal ».

À tout moment, vous pouvez aussi appuyer sur les touches **ALT+F4** pour quitter le jeu et retourner au bureau.

Avant de quitter le jeu , pensez bien à sauvegarder votre partie si nécessaire.

FONCTIONS PRINCIPALES DU CONTROLE CLAVIER ET SOURIS

Touche QZDS:	Déplacer Jade ou son véhicule.
Déplacement Souris:	Orienter la caméra.
Touche C:	Replacer la caméra derrière Jade.
Touche Maj:	Mode Look, passer en mode Appareil Photo.
Barre espace:	Mode Course ou Accélération.
Touche Ctrl :	S'accroupir / Mode furtif.
Touche Echap:	Accéder au menu du jeu ou faire une Pause pendant le jeu.
Touche Tab:	Accéder au menu des objectifs, E-mails, carte et détecteurs.
Touche A:	Utiliser un objet sélectionné.
Touche E:	Demander une action aux compagnons, passer en mode Vue Intérieur avec l'hovercraft.

Bouton Gauche souris: Valider, actions contextuelles, super attaque, prendre une photo, tirer, verrouiller une cible.

Bouton Droit souris: Faire une roulade ou un saut avec Jade, esquiver, faire sauter l'hovercraft, lancer un gyrodisk, ou revenir la page précédente.

Touches 2 et 3 (en haut à gauche du clavier): Sélectionner les objets de l'inventaire.

CONTRÔLE DE JADE

Pour **DEPLACER** Jade, utiliser les touches **QZDS** pour indiquer la direction de votre choix (**Q** : vers la gauche, **Z** : vers le haut, **D** : vers la droite, **S** : vers le bas). Pour **COURRIR** appuyez une fois sur la barre espace. Pour **MARCHER** appuyer ou relâcher la barre espace.

Pour vous **DEPLACER FURTIVEMENT**, utiliser les touches **QZDS** pour indiquer la direction de votre choix tout en appuyant sur la touche **CTRL**. Dans ce mode Jade reste accroupi et fait moins de bruit en se déplaçant. Pour se tenir debout, appuyer ou relâcher la touche **CTRL**.

Pour **SAUTER**, la plupart du temps Jade saute automatiquement les précipices et autres obstacles. Dans certains cas il vous faudra quand même la diriger et appuyer sur le bouton gauche de la souris.

Pour effectuer **UNE ROULADE** ou un **PLONGEON** appuyez sur le bouton droit de la souris. Les roulades peuvent aussi permettre d'éviter les attaques de certains ennemis.

Pour vous **PLAQUER CONTRE UN MUR** et en longer les parois, approchez-vous en et Jade s'y plaquera automatiquement lorsque cela est possible. Utilisez les touches **QZDS** pour vous déplacer dans la direction de votre choix.

Pour **S'ACCROCHER** et **GRIMPER** le long d'échelles ou de parois verticales, approchez-vous de la surface avec les touches **QZDS**, Jade sautera et s'accrochera automatiquement. Vous pourrez ensuite grimper en appuyant sur la touche **Z** ou vous décrocher en appuyant sur la touche **S**.

Pour **POUSSER** un objet lourd ou de grande taille, placez-vous contre lui et dirigez Jade dans le sens désiré avec les touches **QZDS**. Dans certain cas les objets à pousser seront trop lourds et Jade devra faire appel à ses compagnons d'aventure.

Pour **DEFONCER** ou **FORCER** une porte ou une grille avec le pied, approchez Jade de l'ouverture avec les touches **QZDS** et appuyez sur le bouton gauche de la souris.



Pour **PRENDRE UNE PHOTO**, appuyez sur la touche **MAJ** pour passer en mode visée, utilisez simultanément la souris pour orienter la camera et la molette pour zoomer vers l'avant et vers l'arrière et faire le point. Quand le cadrage vous satisfait, appuyez sur le bouton gauche de la souris pour prendre la photo.



Sujet mal cadré



Sujet convenablement cadré

Pour diriger Jade pendant les combats, rendez-vous au chapitre **Combat & Attaque spéciale**.

CONTRÔLE DES COMPAGNONS

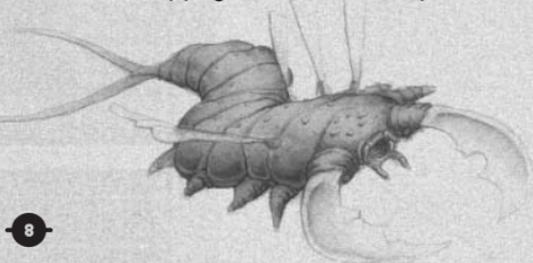
Jade est presque tout le temps accompagnée d'un ou deux compagnons pour l'aider dans sa quête de vérité. Ils essayent de l'assister du mieux qu'ils peuvent, suivent et agissent par eux-mêmes quand cela est possible, mais vous devrez parfois leur demander spécifiquement d'agir afin d'utiliser un pouvoir ou un objet particulier en leur possession. Pour demander à un compagnon d'effectuer une action particulière, appuyez sur la touche **E**.



CONTRÔLE DES VÉHICULES

Les véhicules se contrôlent majoritairement de la même façon que Jade, c'est elle qui est aux commandes. Au cours de l'aventure divers accessoires viendront améliorer leurs capacités.

Pour **CONDUIRE** un véhicule, utiliser les touches **QZDS** pour indiquer la direction de votre choix, pour **ACCELERER** appuyez sur la barre espace.



Pour passer en mode **VUE INTERIEURE**, appuyez sur la touche **E**. Cela vous donne aussi accès à la boussole afin de mieux vous repérer sur la planète Hillys.

Pour **ACCOSTER** en hovercraft, appuyez sur le bouton gauche de la souris.

Pour **TIRER** appuyez sur le bouton gauche de la souris. Quand vous aurez installé le canon neutralisant vous pourrez aussi atteindre un plus grand nombre de cibles en les **VEROULLANT**. Pour cela orientez-vous vers la cible et maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé quelques instants pour que la mire apparaisse, puis relâchez.

Pour **SAUTER** par-dessus un obstacle ou atteindre des chemins escarpés, appuyez sur le bouton droit de la souris.

Pour **PRENDRE UNE PHOTO** avec un véhicule, appuyez sur la touche **MAJ** pour passer en mode visée, déplacez la souris pour orienter la camera dans la direction voulue et utilisez la molette pour zoomer vers l'avant ou l'arrière et faire le point. Lorsque vous êtes satisfaits du cadrage, appuyez sur le bouton gauche de la souris pour prendre la photo. Vous ne pouvez pas vous déplacer en mode Photo.

Pour **LARGUER** l'hovercraft du vaisseau quand vous êtes au-dessus d'un point d'eau, appuyez sur le bouton droit de la souris. Pour reconnecter l'hovercraft au vaisseau, placez-vous sous le vaisseau qui attend en pilotage automatique et appuyez sur le bouton droit de la souris.

CONTRÔLE DES CAMÉRAS

Par défaut, la caméra suit Jade, qu'elle soit à pied ou motorisée, et se positionne automatiquement afin d'offrir une vue optimale de la situation. Vous pouvez aussi utiliser la souris pour faire pivoter la caméra. Ceci est très pratique lors de certaines séquences de jeu afin d'anticiper dangers ou ennemis

Pour passer en **MODE LOOK**, appuyez et maintenez la touche **MAJ**. Vous pouvez orienter la camera en déplaçant la souris sur son tapis. Quand Jade utilise son appareil photo, le mode look devient aussi le **MODE VISEE**, lequel permet de zoomer avec précision ou de lancer un projectile.

Dans certain cas vous pourrez avoir besoin de **RECALER** rapidement la camera derrière Jade, pour cela appuyez sur la touche **C**.



COMBATS & ATTAQUE SPECIALE

Jade combat ses ennemis et les créatures qui peuplent la planète Hillys à l'aide de son bâton, le Dai-Jo. Le Dai-Jo sert aussi de concentrateur pour exprimer le pouvoir qui sommeille en elle et générer une Super Attaque.

COMBATS AU BÂTON

Pour frapper avec le Dai-Jo, appuyez sur le bouton gauche de la souris. Durant les combats contre plusieurs ennemis simultanés vous pouvez utiliser les touches QZDS afin d'orienter et de distribuer les coups. Les coups changent automatiquement en fonction de votre positionnement.

Selon que vous appuyez plus ou moins vite sur le bouton gauche de la souris, Jade pourra enchaîner une attaque tourbillonnante plus rapide et plus puissante.



SUPER ATTAQUE

Lorsque Jade n'est pas en mouvement, elle peut se concentrer et libérer une décharge d'énergie qui affecte tous les ennemis dans la zone. Pour déclencher la super attaque, appuyez et maintenez quelques instants le bouton gauche de la souris, puis relâchez lorsque l'énergie du Dai-Jo a accumulé suffisamment d'énergie.



COMBATS AVEC LES COMPAGNONS

Les compagnons participent d'eux-mêmes aux combats lorsque cela leur est possible, mais ils disposent d'une attaque spéciale qui leur est propre et attendent un ordre de votre part pour l'utiliser. Dans certains cas, une bonne coopération entre Jade et ses compagnons est indispensable pour remporter un combat.

Pour demander à votre compagnon d'utiliser son attaque spéciale, appuyez sur la touche E.



LES PRINCIPAUX ECRANS DU JEU

ECRAN PRINCIPAL

Cet écran donne accès à l'inventaire et aux principaux accessoires de Jade, aux inventaires des compagnons et des véhicules ainsi qu'aux menus : mails, objectifs/cartes et chargements/options. Déplacez le curseur dans la spirale en déplaçant la souris et confirmez votre choix en appuyant sur le bouton gauche de la souris. Appuyez sur le bouton droit de la souris pour revenir au jeu.



SAC

Le sac contient tous les objets trouvés par Jade. Déplacez le curseur dans la spirale en utilisant la souris et confirmez en appuyant sur le bouton gauche de la souris pour ouvrir le sac. Des petites flèches aux extrémités vous permettent de faire défiler les différentes pages d'objets. Vous pouvez aussi faire glisser un objet vers un compagnon ou vice versa en le sélectionnant et en le déposant sur l'icône du personnage de votre choix. Appuyez sur la barre espace pour obtenir une information sur un objet. Appuyez sur le bouton droit de la souris pour revenir à une page précédente.



ECRANS REPORTAGE

Pour consulter l'état d'avancement de vos reportages en cours, sélectionnez l'icône Appareil Photo et validez avec le bouton gauche de la souris. Vous aurez alors accès à différentes icônes correspondants à votre album photo et aux différents reportages achevés ou en cours.



OBJETS & ACCESSOIRES



APPAREIL PHOTO : plus qu'un accessoire , il s'agit du principal outil de travail pour Jade. Il permet de stocker et de transmettre les photos et reportages, de recevoir infos et e-mails, et une base de donnée vous permet également d'obtenir des informations sur les objets ou créatures dans votre ligne de mire. Vous pourrez aussi scanner des plans et les mémoriser afin de vous repérer.



PERLES: les perles sont des objets de grande valeur utilisés comme monnaie parallèle par bon nombre d'hillyens. Certains commerçants n'acceptent d'ailleurs que ce moyen de paiement. Jade devra accumuler le plus grand nombre de perles possible afin de pouvoir s'acheter les équipements nécessaires à sa mission.



CARTE DE CREDIT: Cette carte accumule automatiquement toutes les unités de Materia gagnées ou trouvées par Jade. Il faut la présenter systématiquement avant d'effectuer un achat.



STARKOS: les starkos sont des petits pains de synthèse très nourrissants. Ils permettent de restaurer 1 coeur d'énergie. Jade peut donner des Starkos à ses compagnons pendant la partie. Pour cela, sélectionnez les Starkos avec les touches directionnelles, approchez vous de votre compagnon et "donnez" à l'aide de la touche A.



K-BUPS: les K-bups servent de nourriture énergétique aux Hillyens. Consommer 1 K-bup permet de restaurer toute votre énergie. Tout comme les Starkos, il est possible de transférer directement des K-bups de votre inventaire à celui de vos compagnons en vous approchant d'eux et en appuyant sur la touche A.



AP-1: les AP-1 sont des accélérateurs physiologiques qui augmentent votre résistance physique. Chaque AP-1 en votre possession augmente la barre de vie de Jade ou de ses compagnons d'un coeur. Il est possible de posséder plusieurs AP-1.



IMPULSEUR-MECA: Ce sont des versions mécaniques des AP-1 qui augmentent la résistance et le blindage des véhicules.



GANT GYRODISK: le gant génère et projète des petits disques d'énergie qui peuvent actionner des mécanismes à distance et même parfois affecter des animaux de petites tailles. Les possibilités d'utilisation ne sont limitées que par l'imagination de son utilisateur. Pour utiliser le gant gyrodisk, appuyez sur la touche Maj pour passer en mode Appareil Photo/Visée, servez-vous de la mire centrale afin de cibler votre objectif et appuyez sur le bouton droit de la souris pour tirer.



CLÉS: les clés sont des passes magnétiques codés normalement utilisés par l'armée hillyenne. Il en existe plusieurs sortes, spécifiques à un type particulier de serrure. Jade devra réussir à se procurer plusieurs de ces clés afin de s'infiltrer dans certains lieux secrets.



TICKETS: ces petits cartons sont généralement utilisés comme mémos pour des codes ou autres.



DETECTEUR D' ANIMAUX: bien pratique, ce détecteur longue portée est relié à votre base de données. Il détecte et analyse la présence d'animaux ou de créatures dans une zone et vous signale leur emplacement sur la carte.



MDISK: les M-Disks sont des disques mémoire couramment utilisés sur Hillys comme mode de stockage d'informations, pour le courrier ou divers messages, comme base de données ou simplement comme journaux quotidiens.



DETECTEUR DE PERLES: ce scanner d'ondes longue portée analyse les fréquences sonores émises par les perles et vous signale leur emplacement sur la carte.



SUPER ATTAQUE RENFORCEE: cet accumulateur permet à Jade de renforcer le pouvoir qui est en elle. Lorsqu'elle possède cet accumulateur, sa Super Attaque est plus puissante et génère des décharges d'énergie en rafale.



BOOST: ces capsules de super carburant provoquent une brusque accélération et multiplient par 3 la vitesse de vos véhicules pendant quelques secondes.



PODS: ces petits drones sont très pratiques et vous permettront de réparer vos véhicules endommagés.

UBI SOFT Á VOTRE SERVICE...

ASTUCES, SOLUTIONS

Téléphone :	0.892.70.50.30 (0,34¢ / mn)
Serveur vocal :	accessible 24H sur 24 et 7 jours sur 7
Accès spécialiste jeux :	lundi au vendredi 9h30-13h et 14h00-19h
Site Internet :	http://support.ubi.fr
Email :	Passez par notre site Internet http://support.ubi.fr
Courrier :	Support technique Ubi Soft TSA 90001 13859 Aix-en-Provence Cedex 3 – France
Minitel :	3615 UBI SOFT

SUPPORT TECHNIQUE

Site Internet :	http://support.ubi.fr
• guide de dépannage :	« Avant toutes choses »
• FAQ	
• Envoyer un mail au support technique	
• patchs et démos	
Email :	Passez par notre site Internet http://support.ubi.fr
Courrier :	Support technique Ubi Soft TSA 90001 13859 Aix-en-Provence Cedex 3 – France
Téléphone :	0.892.700.265 (0,34¢ / mn) :
Accès technicien :	lundi au samedi 9h00 – 21h00
Pour tout échange, veuillez au préalable contacter notre Support Technique par téléphone.	
Pour toutes vos remarques ou suggestions : suggestions@ubisoft.fr	

GARANTIE

Ubi Soft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingt (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avèrait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubi Soft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubi Soft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15,24 Euros par produit multimédia.

Ubi Soft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubi Soft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, un numéro d'accord de retour sera attribué à l'Utilisateur.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15,24 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubi Soft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, au Support Technique.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubi Soft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous risques liés à une perte de profits, perte de données, erreurs, perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

Vous voulez en savoir plus?

Alors connectez-vous sur www.beyondgoodevil.com/fr et découvrez :

- * un bonus spécial en entrant votre "Internet Code" reçu dans le jeu
 - * de nouvelles photos d'écran et des vidéos
 - * des tonnes de goodies
 - * des trucs et astuces sur le jeu
 - * des compétitions régulières dotées de prix fantastiques
- * des forums sur lesquels discuter et partager votre expérience de BG&E
 - * et plein d'autres surprises !

Découvrirez-vous la vérité sur
www.beyondgoodevil.com/fr

